**DOSSIER DE CÂBLAGE**

Ce document a pour but de renseigner au maximum sur les différents câbles utilisés dans la réalisation du projet. Dans ce but plusieurs aspects seront abordés dans ce document.

**La longueur et le type de câble**

Dans chaque sous-réseau, en fonction de la structure mise en place pour chaque jeux, le dimensionnement pour chaque type câblage diffère ainsi on a :

* *Sous-réseau LOL* : dans ce sous-réseau on établit un besoin de **198 mètres** de **câbles croisées** et **540 mètres pour les câbles droits**
* Sous-réseau *hearthstone* : **198 mètres** de **câbles croisées** et **560 mètres pour les câbles droits**
* Sous réseau PUBG : **198 mètres** de **câbles croisées** et **640 mètres pour les câbles droits**
* *Sous-réseau roket league* : **198 mètres** de **câbles croisées** et **600 mètres pour les câbles droits**
* *Counter strike* : **198 mètres** de **câbles croisées** et **2140 mètres pour les câbles droits**
* *Connecter les sous-réseaux* : **250 mètres** de **câbles croisées**

**Type de câbles**

Le support choisi est : le câble à paire torsadé de type FTP, de catégorie 6. Cela pour les raisons suivantes :

* Les sources d’interférence de signal ne manqueront pas, voilà pourquoi on a choisi des câbles à paires torsadés de type FTP (câble écranté avec une feuille d'aluminium) question de réduire les désagréments liés aux diaphonies
* La catégorie 6 pour débit de transmission de données maximal, étant donné que ce dernier à une valeur théorique de 10Gbits/s, ce qui convient largement.